

# Amsterdam, 2.0 [Update] [2. Update]



Die ersten Schritte für die virtuelle Amsterdam-Simulation in Secondlife sind gemacht. Mein Avatar steht da herum und hat einen Bauhelm auf.

Aber wenn schon Fake und Illusion, dann richtig: Auch die Fotos der Amsterdamer Häuserzeilen samt Gracht sind von ChatGPT. Die lade ich hoch und gebe weitere Befehle: „Mache ein ähnliches Foto mit transparentem Himmel im [tga](#)-Format, aber so, dass am Rand die jeweiligen Häuser aufhören (seamless) , so dass man mehrere Texturen in mehrere [Prims](#) nebeneinander laden kann und es natürlich aussieht.“



[Update] So sieht es nach vier Stunden Fummeln aus...



[2. Update] Bin immer noch bei den *basics*, das heißt es fehlt die Dekoration wie Bäume, Schilder, Geländer, Boote, aber die Sache nimmt Gestalt an.

