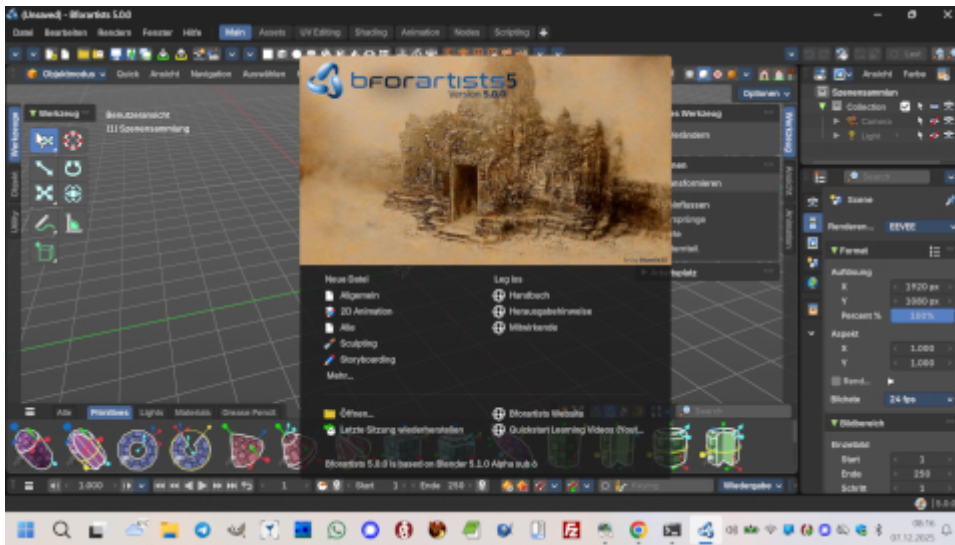


Bforartists



Der Schockwellenreiter wies schon [vor langer Zeit](#) auf das motivierende [Lehrvideo](#) „How to make Adult Games & Visual Novels without any experience“. Es geht wieder einmal um das leidige Thema [Blender](#).

Jetzt erst las ich seinen [Beitrag](#): „**Bforartists**: Ein Blender für Mausschubser?“

„Seit Jahren quäle ich mich damit herum, daß ich eigentlich mal etwas mit Blender anstellen möchte, der freien (GPL) und plattformübergreifenden (Linux, Windows und macOS) Software zu Erstellung dreidimensionaler Graphiken und Animationen. Jedoch war ich immer irgendwie zu blöd dafür, mich durch das verwirrende User-Interface zu navigieren...“ Full ack. Mir geht es auch so.

„[Bforartists](#) [für alle Betriebssysteme] ist eine ebenfalls freie [Fork](#) von Blender, die 100-prozentige Kompatibilität verspricht, aber eben – wie der Name »Be For Artists« andeutet – mehr den Nutzer und nicht den Programmierer im Fokus hat, oder – wie [GameForScratch](#) es formulierte – ein »Blender für Normalsterbliche« sein will. (...) Die Entwickler betreiben [ein Blog](#) und einen [YouTube-Kanal](#).“

So etwas brauche ich nur zum Spielen und dazu, Objekte für Secondlife zu erstellen, anstatt diese kaufen zu müssen. Wenn ich jemals dazu Zeit finde, neben meinen zahlreichen anderen Vorhaben, werde ich das in Angriff nehmen...